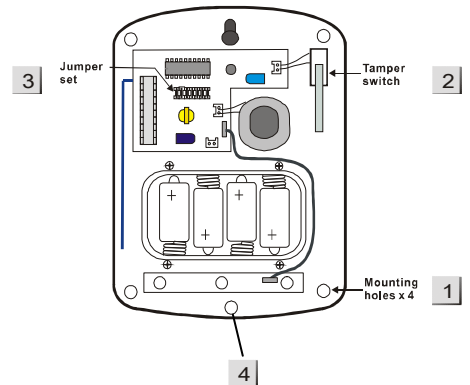


## 4.10. Aussensirene mit Blitzlicht (EAS/SIR8/A)

### 4.10.1. Beschreibung der Teile

- 1 Öffnungen für die Montage
- 2 Sabotage Schalter
- 3 Jumper für Funktionswahl
- 4 Gehäusebefestigung



### 4.10.2. Jumper Einstellungen

Öffnen Sie das Gehäuse. Sie finden 7 Jumper, JP1 bis JP7.

Die Funktionen der einzelnen Jumper sind in der nebenstehenden Tabelle beschrieben:

Ein Jumper ist entweder offen oder geschlossen



Dieser Jumper ist in offen.



Dieser Jumper ist geschlossen.

JP1		Betriebsart
geschlossen		Normalbetrieb
offen		Anlern Modus
JP2		Blitzlicht Einstellung
geschlossen		Ein während Alarmzeit
offen		Ein bis System ausgeschaltet wird
JP3	JP4	Alarm Dauer
geschlossen	geschlossen	3 min.
offen	geschlossen	5 min.
geschlossen	offen	10 min.
offen	offen	1 sec. (Test)
JP5		Sirenen Modus
geschlossen		Stand-alone Betrieb
offen		Betrieb zusammen mit Zentrale
JP6		Speicher Reset
geschlossen		Normalbetrieb
offen		Speicher löschen
JP7		Erkennung von Funkstörungen
geschlossen		Erkennung ausgeschaltet
offen		Erkennung eingeschaltet

### 4.10.3. Spannungsversorgung

Die Aussensirene wird mit 4 Batterien des Typs LR20 betrieben. Die durchschnittliche Lebenserwartung beträgt ca. 3 Jahre.

Bei tiefem Batteriestand kann die Sirene noch ca. 30 Tage betrieben werden. Tiefen Batteriestand zeigt die Sirene durch 5 Töne beim Ein- und Ausschalten des Systems an.

### 4.10.4. Funktions-Übersicht

#### • Sirenen Speicher löschen

Der Speicher der Aussensirene kann folgendermassen gelöscht werden: Batterien entfernen, 1 min. warten, Jumper JP6 öffnen und die Batterien wieder einsetzen. Sie hören einen kurzen Bestätigungston. Jumper JP6 wieder schließen (Normalbetrieb).

#### • Alarm Lautstärke / Dauer

- Der Alarm hat eine Lautstärke von mindestens 104 dBA in 1 Meter Abstand.
- Die Alarmdauer wird mit den beiden Jumpers JP3 und JP4 festgelegt (siehe Tabelle oben)
- Die Position 4 (1 sec.) wird für Tests während der Installation verwendet. .
- Der Alarm wird entweder durch die Zeitbeschränkung oder durch Ausschalten des Systems stummgeschaltet.
- Bei tiefem Batteriestand wird ein intermittierender Alarmton ausgegeben.

#### • Blitzlicht

Das Blitzlicht kann verschiedene Systemzustände anzeigen. Im Alarmfall blitzt es, je nach Stellung von JP2, während der eingestellten Alarmzeit oder bis das System ausgeschaltet wird.

- **Erkennung von Funkstörungen**

Mit dem Jumper JP7 kann die Erkennung von Funkstörungen ein- oder ausgeschaltet werden. Bei eingeschalteter Erkennung wird eine Störung von mehr als 30 sec. erkannt. Beim Scharfschalten des Systems wird dies durch Alarm an der Sirene angezeigt.

- **Sabotage Schutz**

Die Aussensirene ist gegen unbefugtes Öffnen und gegen Demontage gesichert. Im Sabotagefall wird der Alarm für die eingestellte Alarmdauer ausgelöst. Wenn die Sabotagesituation andauert, sind beim Scharfschalten des Systems 5 Töne zu hören. Die Sabotageüberwachung kann an der Zentrale ein- oder ausgeschaltet werden (siehe 2.5.4.2 Siren Tamp.On, Siren Tamp.Off, Seite 21).

- **Quittierungston**

Die Sirene kann so programmiert werden, dass beim Ein- und Ausschalten des Systems ein bzw. zwei Töne zu hören sind. Diese Programmierung wird an der Zentrale vorgenommen (siehe 2.5.4.3 Confirm On, Confirm Off, Seite 21).

- **Warnung vor Alarm in Abwesenheit**

Falls während Ihrer Abwesenheit ein Alarm ausgelöst wurde, wird die Sirene beim Ausschalten des Systems während 3 sec. das Blitzlicht und die Sirene einschalten.

**WARNUNG: In diesem Fall ist es möglich, dass sich immer noch ein Eindringling in Ihrem Haus / in Ihrer Wohnung aufhält!**

- **Akustische und optische Statusanzeige**

Die Aussensirene kann mehrere Zustände optisch und akustisch anzeigen (siehe Tabelle):

**HINWEIS:**

☞ Die mit \* bezeichneten Töne sind nur dann hörbar, wenn der Quittierungston eingeschaltet ist (siehe oben!).

	akustisch	optisch
Scharfschalten	1 Ton *	3 LED zusammen, 1 mal
Ausschalten	2 Töne *	LED sequentiell, 1 mal
Scharfschalten bei tiefem Batteriestand	5 Töne	3 LED zusammen, 3 mal
Ausschalten bei tiefem Batteriestand	5 Töne	LED sequentiell, 2 mal
Scharfschalten im Sabotagezustand	5 Töne	3 LED zusammen, 3 mal
Ausschalten im Sabotagezustand	2 Töne *	LED sequentiell, 1 mal

#### 4.10.5. Inbetriebnahme

1. Öffnen Sie das Gehäuse durch Lösen der Schraube unter dem Blitzlicht.
2. Lösen Sie anschliessend die 4 Schrauben des Batteriefachs.
3. Setzen Sie die 4 Batterien unter Beachtung der richtigen Polarität ein.
4. Nach Einsetzen der letzten Batterie hören Sie einen Ton und die Sirene blitzt einmal.
5. Schliessen Sie das Batteriefach und befestigen Sie die 4 Schrauben.

#### 4.10.6. Programmierung der Aussensirene

**WICHTIG:**

**Vor der Sirene muss mindestens ein anderes Gerät (Sensor) angelernt werden!**

1. Öffnen Sie den Jumper JP1. Sie hören einen Ton und sehen einen Blitz. Die Sirene ist jetzt im Anlernmodus.
2. Öffnen Sie den Jumper JP5. Beim Betrieb mit der Zentrale bleibt dieser immer offen!
3. Gehen Sie bei der Zentrale in das Programmiermenu, wählen Sie "Device +/-", dann "Program Siren" und anschliessend "Learn Siren".
4. Drücken Sie "OK"; Sie hören einen langen Ton von der Zentrale, gefolgt von einem Ton und einem Blitz von der Sirene.
5. Schliessen Sie den Jumper JP1; ein Ton und ein Blitz bestätigen, dass sich die Sirene wieder im Normalbetrieb befindet.
6. Schalten Sie im Menu "Program Siren" mit "Siren Tamp OFF" und anschliessend "OK" den Sabotageschutz aus.
7. Schalten Sie im Menu "Program Siren" mit "Confirm ON" oder "Confirm OFF" den Quittierungston ein oder aus. Sie hören einen Bestätigungston von der Sirene.
8. Wählen Sie mit den Jumpern JP3 + JP4 die gewünschte Alarmierungsdauer.

**HINWEIS:**

☞ Falls Sie vergessen sollten, den Sabotageschutz wieder einzuschalten, wird dieser nach ca. 1 Stunde **automatisch wieder eingeschaltet**.

#### 4.10.7. Installation

**Achten Sie bei der Installation darauf, dass der Sabotage Schalter auf der Rückseite ganz eingedrückt wird. Unterlegen Sie gegebenenfalls ein geeignetes Füllmaterial.**

1. Befestigen Sie Sirene an einer geeigneten Stelle mit den mitgelieferten Schrauben.
2. Setzen Sie die Abdeckung auf und befestigen Sie diese mit der Schraube.
3. Schalten Sie im Menu “**Program Siren**” mit “**Siren Tamp ON**” und anschliessend “**OK**” den Sabotageschutz ein.
4. Testen Sie das System, indem Sie es ein- und wieder ausschalten.

#### 4.10.8. Anhang

**Die Aussensirene kann auch alleine (ohne Zentrale) mit einer Fernbedienung als Notfall Alarm eingesetzt werden.**

**→ Der Jumper JP5 muss für diese Betriebsart geschlossen sein!**

1. Öffnen Sie den Jumper JP1. Sie hören einen Ton und sehen einen Blitz. Die Sirene ist jetzt im Anlernmodus.
2. Drücken Sie auf der Fernbedienung die Scharfschaltetaste, bis die Sirene quittiert.
3. Schliessen Sie den Jumper JP1; ein Ton und ein Blitz bestätigen, dass sich die Sirene wieder im Normalbetrieb befindet.
4. Schalten Sie den Sabotage Schutz durch gleichzeitiges Drücken der Scharfschaltetaste und der Taste für anwesend aktiv (🔒 + 🏠) aus.
5. Wählen Sie mit den Jumpern JP3 + JP4 die gewünschte Alarmierungsdauer.